

Директор школы:



Утверждаю

Л.И. Тихонова

«25» октября 2024 г.

ПОЛОЖЕНИЕ о проведении республиканской игры «ВРЕМЯ ДОБРЫХ ДЕЛ»

1. Общие положения

- 1.1. Республиканская игра «Время добрых дел» (далее – Игра) проводится совместно с молодежным центром «Смена» и представителями региональной общественной организации Движения Первых г. Петрозаводска.
- 1.2. Настоящее положение определяет основные условия участия и этапы проведения Игры.
- 1.3. Игра «Время добрых дел» проходит в рамках плана работы деятельности базовой площадки «Центра развития образования» по теме: «Движение Первых как основа волонтерской деятельности в школе. Создание модели волонтерства и добровольчества в образовательной организации»

2. Цели и задачи Игры

2.1. Цель:

- Популяризация идей волонтерства и добровольчества среди жителей Республики Карелия разного возраста через знакомство с волонтерскими организациями - видами услуг, которые могут выполнять волонтеры на безвозмездной основе, не заменяя должностных обязанностей штатных сотрудников, приобретая при этом новый опыт и навыки, полезные в жизни.

2.2. Задачи:

- Создать условия для вовлечения жителей Республики Карелия в добровольческую деятельность;
- Расширить представление о различных организациях города Петрозаводска и Республики Карелия, а также видах деятельности добровольцев;
- Содействовать развитию у молодежи социальных и предпрофессиональных навыков.

3. Организаторы мероприятия

МОУ «Средняя школа №27» г.Петрозаводска, первичное отделение «Движения Первых»

(отв. Леоненко Александра Андреевна, +79116653615)

4. Время и место проведения Игры:

- 4.1. Дата проведения: **25 октября 2024 года в 14.30 на базе МОУ СОШ № 27**
Регистрация участников с 14.00

5. Участники:

- 5.1. К участию в Игре приглашаются команды активистов Первичных отделений «Движения Первых» в возрасте от 13 – 15 лет, а также их кураторы.
- 5.2. Состав команды от 4 до 5 человек. Один из членов команды является капитаном.

6. Порядок проведения Игры:

6.1. На старте Игры команда получает «игровой пакет»:

- Маршрутный лист;
- Правила игры;

6.2. Задача команды – набрать наибольшее количество баллов, проходя станции, связанные с волонтерской и добровольческой деятельностью.

6.3. Команда может разделяться при выполнении задания, если это разрешено. Во всех остальных случаях команда всегда приходит на выполнение задания в полном составе.

6.4. Передвижение в ходе игры по станциям осуществляется в определенном направлении и темпе, следуя маршрутному листу.

6.5. На финише капитан команды сдает Маршрутный лист с предварительно подсчитанной общей суммой баллов, маршрутные листы направляются организаторам. Команда организаторов проверяет все полученные баллы каждой командой, подводит итоги и объявляет результаты игры.

6.6. Подведение итогов состоится **сразу после окончания игры.**

6.7. Команды, занявшие призовые места, награждаются дипломами победителей. Все команды получают сертификат участника игры. Партнеры получают благодарственные письма

7. Условия участия для команд:

7.1. С командой школьников обязательно следует **совершеннолетний сопровождающий**, который несет ответственность за жизнь и здоровье участников команды. Сопровождающий назначается учреждением, направившим команду для участия в игре. Без сопровождающего команда не допускается к участию в игре. Сопровождающий проводит инструктаж команды по технике безопасности. Сопровождающий **не принимает участия** в выполнении заданий, но должен сопровождать команду на протяжении всей игры.

8. Регистрация команд:

8.1. Команды отправляют заполненную заявку на электронную почту leonenckoalexandra@yandex.ru до 13.00 23.10.2024.

Заявка заполняется в свободной форме с указанием образовательной организации, количества участников, ФИО руководителя.